

Projekt Osterkalender & Osternest (Konzeptvorschlag)

Idee:

Viele Medienanbieter/online-Plattformen bieten Weihnachtskalender (Adventskalender) an, bei denen in der Adventszeit täglich ein Türchen geöffnet werden kann und kleine „Belohnungen“ angeboten werden. Um die Türchen zu öffnen wird z.B. Mathematik benötigt (<https://www.mathe-im-advent.de/>, <https://www.mathekalender.de/>, etc.) oder andere Skills. Auch Adventskalender zum selbst gestalten findet man online für Privatpersonen (<https://www.myadvent.net/>) oder auch geschäftliche (<https://www.online-adventskalender.de/>). Aber es gibt nichts Vergleichbares zu Ostern.

Mein Ziel ist die Erstellung eines Osterkalenders, der die letzten zehn Tage vor Ostern begleitet, indem jeden Tag ein Ei geöffnet werden kann. Jedes Ei enthält den Link und die Beschreibung zu einem kreativen online-Tool sowie ein kleines Osterei das im Inventar gesammelt wird. Am letzten Tag kann man mit diesen Eiern ein Osternest gestalten. Der Kalender soll per VR oder AR nutzbar sein und für alle gängigen Plattformen (Webversion, Android, iOS und VR-Systeme) verfügbar sein.

Tag	Öffnungsmechanismus	Tagesbelohnung
08.04.2022 ☑	Einfach Button anklicken	https://www.autodraw.com/
09.04.2022 ☑	Einfache Zahlenkombination Ei, Ei, Ei! (131313)	https://www.nctm.org/Classroom-Resources/Illuminations/Interactives/Isometric-Drawing-Tool/
10.04.2022 ☑	Einfacher Riegelmechanismus (Schraube lösen, Riegel öffnen)	https://driveandlisten.herokuapp.com/
11.04.2022 ☑	Einfache Ostersymbolik (Hase, Lamm, Nest)	https://magicmockups.com
12.04.2022 ☑	Schwierigere Zahlenkombination (Beine) Hase, Küken, Lamm, Ei (4240)	https://brush.ninja
13.04.2022 ☑	Riegelmechanismus kombiniert mit Zahlenkombination ($5000+100+28=5128$)	https://wahlwolke.de/
14.04.2022 ☑	Schwerere Ostersymbolik (951746832)	https://www.marzipano.net/tool/
15.04.2022 ☑	Ostersymbolik kombiniert mit Zahlenkombination ($40 \times 4 = 160$) ($50 \times 3 = 150$) ($12 \times 7 = 84$)	https://lottiefles.com
16.04.2022 ☑	Ostersymbolik kombiniert mit Riegelmechanismus 1. Palmsonntag – rot 2. Gründonnerstag – grün 3. Karfreitag – blau 4. Karsamstag – gelb 5. Ostern – grau	https://icograms.com/designer

<p>17.04.2022 <input checked="" type="checkbox"/></p>	<p>Ostersymbolik kombiniert mit Riegelmechanismus und Zahlenkombination Reihenfolge: 1. Unschuld – grün 2. Opfer – rot 3. Kraft – orange 4. Erleuchtung – gelb Eier im Korb: Grün - 4 Rot – 2 Orange – 3 Gelb – 5 (4235)</p>	<p>https://www.tinkercad.com/</p>
--	---	--

Ressourcen:

Der Osterkalender wird über die VR/AR-Plattform BlocksmithXR gestaltet. Die Nutzung der Plattform ist kostenlos möglich. Die Arbeitszeit für die Erstellung der Inhalte belaufen sich auf ca. zwei Eier pro Home-Office-Tag, d.h. es werden ca. fünf Tage Home-Office benötigt zehn Eier interaktiv zu gestalten. Die Öffnungsmechanismen der Eier werden die Ostersymbolik / Osterrituale beinhalten. Als Tagesbelohnung werden 10 eher unbekannte online-Tools vorgestellt, die kreative Medienarbeit unterstützen.

Zeitmanagement:

Der Kalender soll bis zum Höhepunkt von Ostern 2022 gehen, also bis zum Ostersonntag (17.04.2022). Er müsste also (zehn Tage vorher) am 8.04.2022 starten. Die Arbeit an der Erstellung der virtuellen Kalender-Umgebung nebst Eiern und Öffnungsmechanismen sollten im Laufe des Dezembers 2021 und Januar 2022 umgesetzt werden. Ende Februar erfolgt die Fertigstellung der VR-Welt mit allen Komponenten sowie der Testlauf. Ab Anfang März können Werbestrategien zur Veröffentlichung geplant werden (kurzer Video-Trailer, QR-Code-Flyer).

Im Nachgang kann die Erstellung des Osterkalenders/Osternestes als bebilderte Anleitung auf der Webseite „MPZ-LKL-Medienprojekte“ zur Verfügung gestellt werden.

