

Projekttag – VR in der Schule

Angelegt wie fächerübergreifender Unterricht mit 5 Slots, die parallel laufen.

25 SuS in 5 Schülergruppen zu je 5 SuS

Slot 1: NaWi (5 Oculus Go)

Biologie (Biene, Zellen, DNS),
Astronomie (Sternenhimmel: Oculus-App),
Mathematik (Körper in 3D: CoSpaces-Welten)

Slot 2: Info (5 Tablets mit BlocksmithXR-App)

SID-Welt mit Arbeitsblatt

Slot 3: Kunst (5 Oculus Go)

Virtuelle Ausstellung
fertige Ausstellung besuchen (Kunstaussstellung: Mozilla Hubs-Welt)
Ausstellung selbst gestalten (Mozilla Spoke-Anmeldung per LernSax-Login)

Slot 4: Geographie (5 ClassVR, 5 Oculus Go)

Landschaftsformen (Mozilla Hubs-Welt)
Vulkane (Mozilla Hubs-Welt)
Steilküsten - (ClassVR-Szene)
Entstehung von Karsthöhlen - (ClassVR-Szene)

Slot 5: Geschichte (5 ClassVR)

Antike Kulturen (ClassVR-Inhalte)

- China
- Egypt
- Greece
- Maya
- Rome
- Aztecs